

# Einrichten von Fremdbanken



## ELBA-business 5.8.2

## Einrichten von Fremdbanken

ELBA-business ist eine multibankfähige Software. Dies bedeutet, dass Sie Konten von jenen Banken, die ebenfalls über diesen Standard (MBS) verfügen, in das Programm einbinden können. Dafür benötigen Sie vom jeweiligen Institut folgende Daten:

- Kommunikationsberechtigung inkl. Passwort
- Verfüger inkl. PIN Code
- Bankleitzahl und Kontonummer des Institutes
- Zugangsdaten zum Bankrechner des Institutes

**Starten Sie ELBA-business mit dem Bediener, der über die Systemadministratorrechte verfügt (standardmäßig SYSADMIN und das von Ihnen vergebene Passwort).**

Wählen Sie aus der Menüzeile die Option <<Grundeinstellungen>> <<Zugangsdaten>> und wählen Sie dann **Zugangsassistent...** aus.  
In Folge öffnet sich der Assistent zur Konfiguration Ihres ELBA-Programmes.



Wählen Sie die Option „**Kommunikationsberechtigung**“.

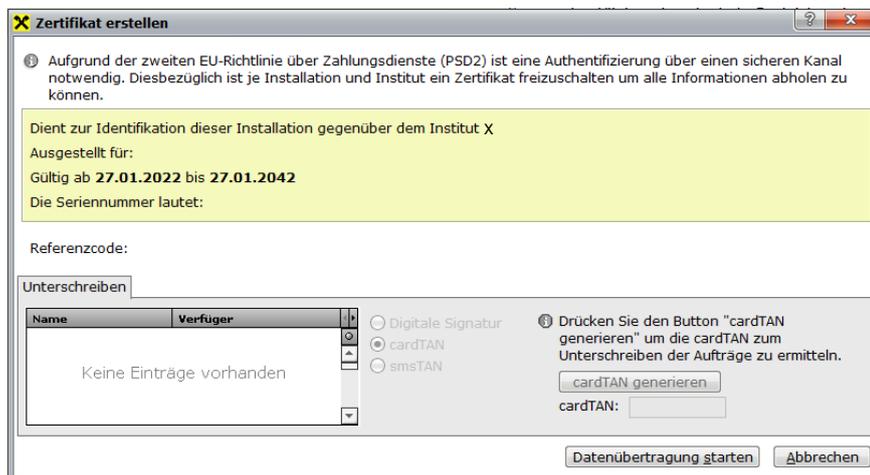
Wählen Sie unter „**einen neuen Eintrag erstellen**“ jene Bank aus, von der Sie Ihre Konten einbinden möchten, versorgen Sie im Anschluss die Kommunikationsberechtigung, das entsprechende **Passwort inkl. Wiederholung** und bestätigen Sie im Anschluss mit der Schaltfläche „**OK**“.

Betätigen Sie nun die Auswahl „**Übertragungseinstellungen**“ und versorgen Sie die entsprechenden Daten.

Sobald Sie den Kommunikationsberechtigten angelegt haben, ist es verpflichtend, dass Sie für diesen ein Zertifikat erstellen.

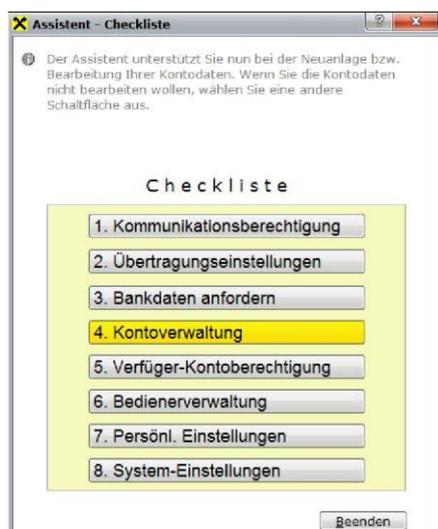
Um dieses Zertifikat zu erstellen, wählen Sie „**Bankdaten anfordern**“. Nachdem dies erfolgreich durchgeführt wurde, werden Sie aufgefordert, das Zertifikat zu erstellen, was Sie dann per Dig. Signatur, cardTAN oder smsTAN durchführen können.

**2**



Wählen Sie nun die Option „**Kontoverwaltung**“ und legen Sie die entsprechenden Konten an. Bestätigen Sie im Anschluss Ihre Eingaben mit der Schaltfläche „**OK**“.

**3**



3

**Grundeinstellungen - Zugangsdaten - Eigene Konten**

Auftraggeber-Konto	Inhaber
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann gmbH, Wien
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann
1234 5678 9010 1112 3333 4444	EUR   Max Mustermann

Neu | Löschen | Übernehmen

Allgemein | Anfordern | Export-Daten

IBAN: AT25 3700 0000 0003 6616  
 BIC: RVVGAT2B WKZ: EUR  
 Kontonummer:   
 BLZ:   
 Art des Kontos: Girokonto  
 Inhaber:   
 Rahmen:  EUR

e-Kontoauszug verfügbar  
 Valutavereinbarung mit Bank getroffen  
 Konzern-Eigenübertrag möglich  
 In CashManagement anzeigen

Spesenabrechnungskonto für AZV:   
 Kurzbezeichnung:   
 Hinweis:

OK | Abbrechen | Kontogruppe | Berechtigungen

Wählen Sie nun die Option „**Verfüger-Kontoberechtigung**“.

Mit der Schaltfläche „Neu“ legen Sie nun den Verfüger an, den Sie von der jeweiligen Bank erhalten haben und bestätigen Sie mit der Schaltfläche „**OK**“.

4

**Verfügerneuanlage**

Die Daten für die Erfassung entnehmen Sie bitte dem PIN-Kuvert oder den entsprechenden Unterlagen Ihrer Bank.

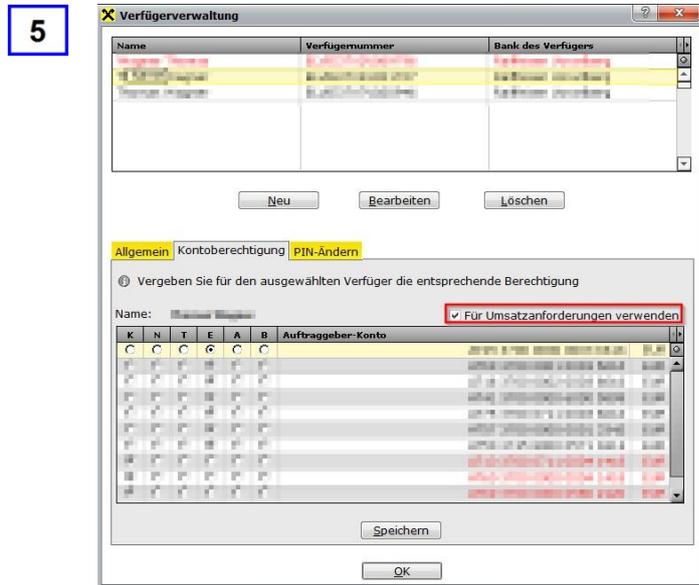
Von welcher Bank haben Sie den Verfüger erhalten?

Verfügernummer:   
 Name:   
 PIN:   
 Wiederholung:

OK | Abbrechen

Der soeben angelegte Verfüger ist nun in der „**Verfüger-Box**“ ersichtlich.

Wählen Sie nun bitte den Karteireiter „**Kontoberechtigung**“ aus. Vergeben Sie die entsprechende Zeichnungsberechtigung auf den zuvor angelegten Konten und bestätigen Sie im Anschluss Ihre Eingaben mit der Schaltfläche „**OK**“.



Nun wählen Sie bitte die Option „**Bedienerverwaltung**“.

Hier markieren Sie bitte jenen Bediener, welcher die soeben angelegten Konten „verwalten“ darf.



Auf der Karteikarte „**Kontoberechtigung**“ können Sie diesem Bediener nun die gewünschten Konten zuteilen. Bestätigen Sie im Anschluss mit der Schaltfläche „**OK**“.